

1.

- A. 90 **B.** 100 C. 105 D. 110

2.

- A. 9.15 B. 11 **C.** 5.5 D. 7.32

3.

15 450

- A. **B.** C. D.

4.

- A.** B.

- C. D.

5.

A.

B.

C.

D.

6.

A.

B.

C. , ,

 ,

D.

7.

- A. B. C.

D.

8.

- A.** B.

- C. D.

9.

- A. B.

C.
10.
A.
C.
D.
11.

D.

B.

The image shows two presentation slides with a blue header and a white content area. The header contains a logo on the left and the title '第三章-队员' (Chapter 3 - Players) in the center. The content area contains a list of rules in Chinese. The first slide lists three rules: 1. If a team has fewer than 7 players, the game cannot start or continue. 2. Replaced players must first enter the field before the game can restart. 3. A player sent off before the game starts can be replaced if they meet certain conditions. The second slide lists three rules: 1. If a substitute, official, or sent-off player interferes with the game, a direct free kick (or penalty) is awarded. 2. If the ball enters the goal during play and is touched by a non-player, the goal is valid if it doesn't affect the defense. 3. If a player is found on the field after a goal, the goal is valid and play continues.

第三章-队员

- 如果比赛一方的参赛队员少于7人，比赛不能开始或继续。
- 被换上的队员必须首先进入场地后，才能重新开始比赛。
- 被罚令出场的队员在比赛开始前，并且被罚令出场的队员在符合以下条件时可以被替换：
 - 犯规发生在提交队员名单前，则该队员不能出现在此名单中。无论以

第三章-队员

- 如果替补队员、球队官员或被罚令出场的队员干扰了比赛，应判罚直接任意球（或球点球）。
- 如果球在进入球门的过程中，被其它因素或人（非比赛队员）触及，然后进入球门，且这种触及并没有影响到防守队员，裁判员可以判定进球有效（除非是攻方的球门）。
- 进球得分后，比赛已经重新开始，此时若裁判员发现场上多出一名队员，则刚才的进球有效，比赛应继续进行。



第五章-裁判员



第五章-裁判员

- 裁判员可以在赛前检查场地期间，口头将队员罚令出场。
- 裁判员只能在比赛开始进入比赛场地后，使用红黄牌。
- 受到应出示红牌或黄牌的犯规而受伤的队员，可以在场地内接受快速治疗和诊断（详细解释请参考实践章节）。

5-4

5-5

5-6

16



第八章-比赛开始和重新开始

- 包括了所有的重新开始比赛（之前的规则中仅



第八章-比赛开始和重新开始

- 比赛开球时，球可以踢向任意方向：

(开球时，裁判员必须确认每名队员都在本方场地内，不能允许有人在对方半场内)



20



第十章-确定比赛结果

罚球点球决定胜负：

- 裁判员将通过挑边器决定在哪一个球门执行罚球点球（除非场地积水、安全等方面的因素）。
- 第二次投掷挑边器以确定哪个队先踢球点球
- 守门员可以在任何时候被替换。
- 临时离开比赛场地的队员（例如：受伤）在终场哨音后依旧可以参加罚球点球。



22



第十章-确定比赛结果

罚球点球决定胜负：

- 罚球点球决定胜负开始前及罚球过程中，双方场上队员人数必须相等。
- 裁判员无需知道队员的姓名、号码及罚球顺序。
- 当球越过球门线或停止移动（包括球被守门员控制时即算进球）。



23



第十一章-越位

- 中场线对于越位是‘中立’的，队员必须位于对方半场内才是越位位置。
- 所有队员的手臂（包括守门员的手臂）不是判断越位位置的考虑因素。



24



第十一章-越位

- 在踢球时刻，越位位置本身不构成犯规。
- 越位犯规后任意球原有比赛



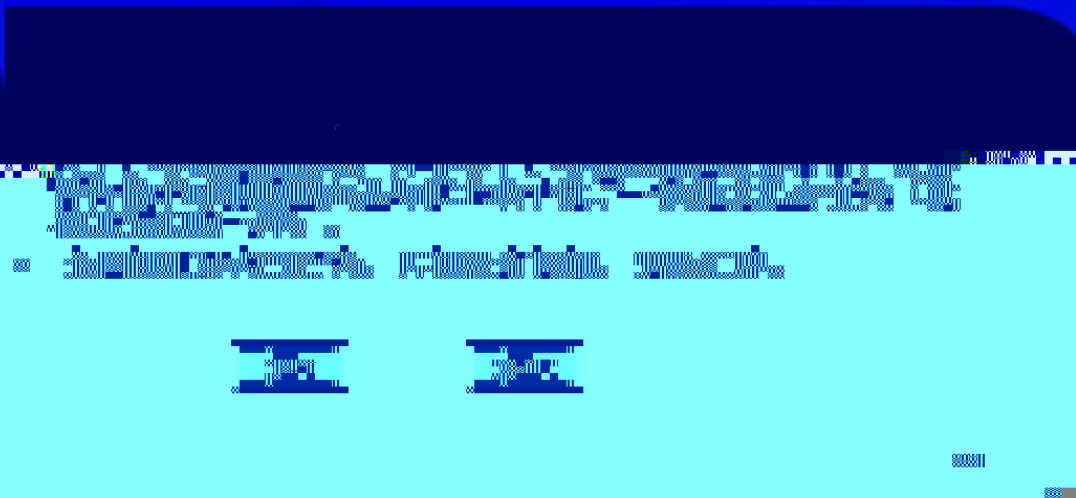
第十一章-越位

- 防守队员在比赛中暂时离开场地是处于‘活动状态’，这种状态仅持续到比赛停止，或防守方清晰的将球从本方罚球区向中线推进（踢出）为止。
- 同样，攻方队员返回场地参与比赛之前所处位置的点，应视为越位位置。
- 进球后，若一攻方队员位于球门内，可能被判罚越位犯规。





第十二章-犯规和不正当行为



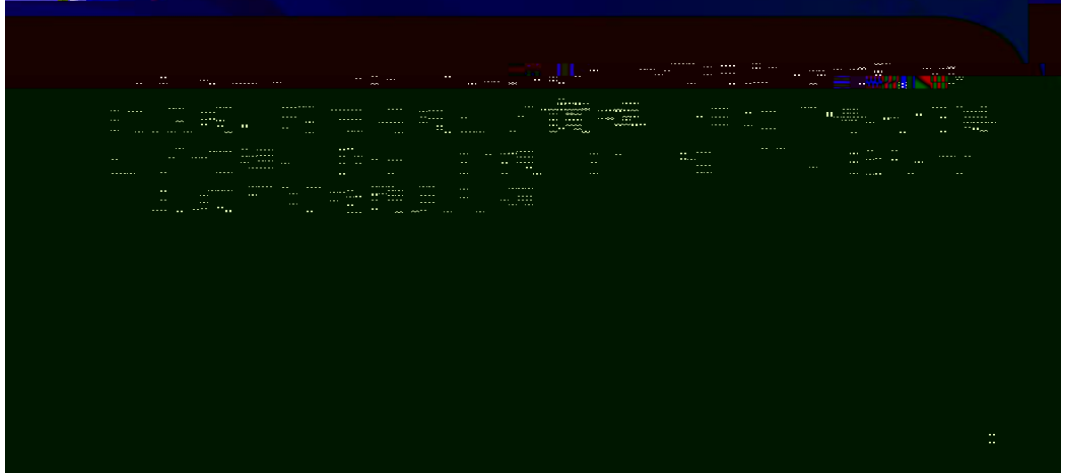
第十二章-犯规和不正当行为



29



第十二章-犯规和不正当行为





第十二章-犯规和不正当行为

1. 犯规和不正当行为

2. 犯规和不正当行为的判罚

3. 犯规和不正当行为的判罚

4. 犯规和不正当行为的判罚

5. 犯规和不正当行为的判罚



第十三章-任意球



第十四章-罚球点球

- 明确了如何判定罚球点球结束/完成。
- 无论点球是否进球，下列行为将被判罚间接任意球：
 - 非主罚队员故意踢点球（并且黄牌警告踢球的队员）；
 - 罚球点球时向后踢球；
 - 使用不被允许的假动作等方式罚球点球（并且黄牌警告踢球的队员）。
- 守门员在罚球点球时违例，球没罚进和导致重罚，守门员将被黄牌警告。

14-1

14-2

14-3



第十五章-掷界外球

- 在掷界外球时，球必须用双手掷出，不能用一只手而借另一只手‘协助’。
- 明确了当掷界外球时队员在2米内移动干扰对方掷球的将被警告，由对方罚间接任意球。

38



第十六章-球门球

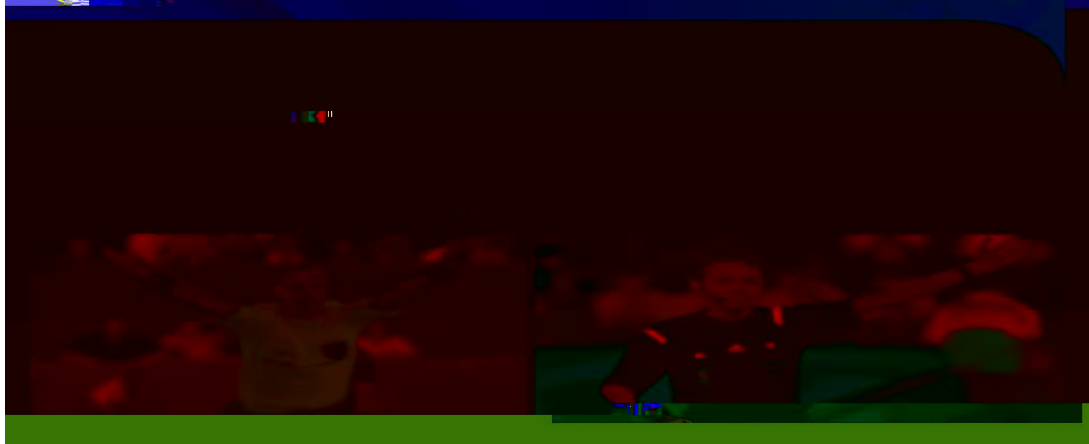
- 球必须放定静止（之前规则并没有要求）。
- 如果球门球被踢进本方球门，由对方获得角球。
- 当罚球门球时，对方队员在罚球区内，该对方队员在未经其他队员触球前，不能触球。



39



新增加手势信号



1

:

2

) , (,
) , (,
) , (,
) , (,

3

—
—
—
4

5

6

5

4

7

4

4

,

,

,

;
, ,

,
10 ,
, ,

,
11 2 2 , 4 5
5 4,

3 4 , , 3
5 3 4 3,
1

,
12 1

,
1 ,

,
,
,

13
5 , ,
, ,

14 , 6
, , ,
6 , ,
,
6 , 10
,
, 6

15 , :
4 , 25
4

16 4

17 4 ():
,

, , ,
1 , ,
, ,
:
4 :

] , :

: , ,4

18

, ,

4

, ,4

19

, ():

, , 1 , 1

20

, ()

, , 1 ,

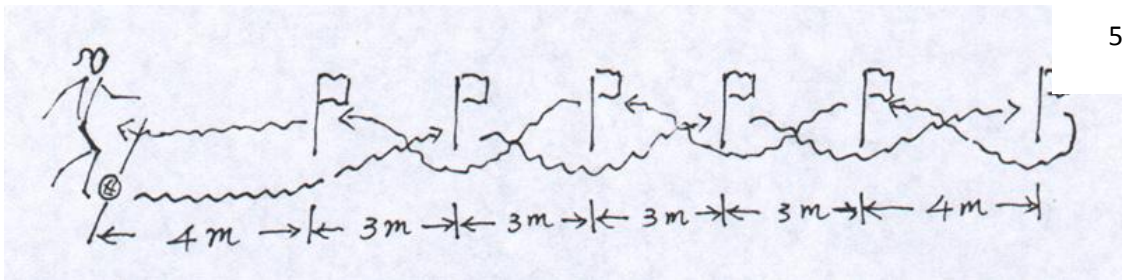
3

1

1 1 , 1 100

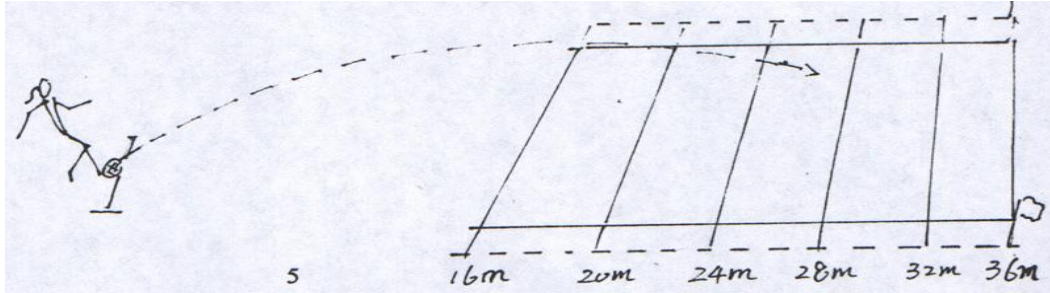
1

5

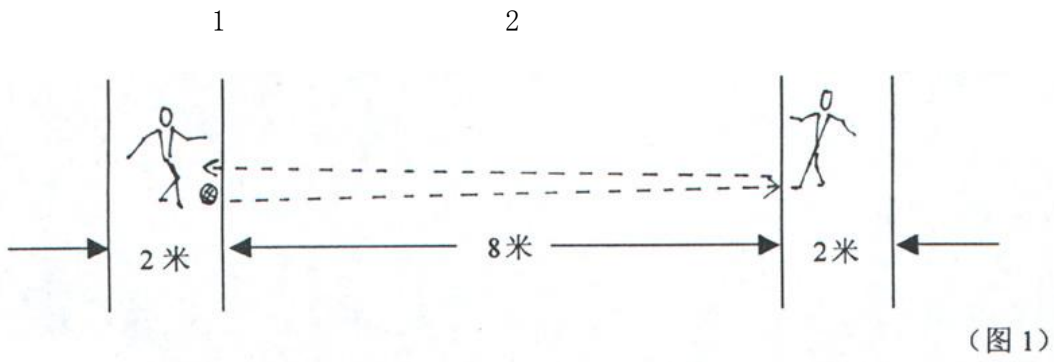


2

15	100	17	5	100
15	5	95	18	95
16	90	18	5	90
16	5	85	19	85
17	80	19	5	80
17	5	75	20	75
18	70	20	5	70
18	5	65	21	65
19	60	21	5	60
19	5	55	22	55
20	50	22	5	50



100	40	36	65	26	22
95	38	34	60	24	20
90	36	32	55	22	18
85	34	30	50	20	16
80	32	28	45	18	14
75	30	26	40	16	12
70	28	24	35	14	10

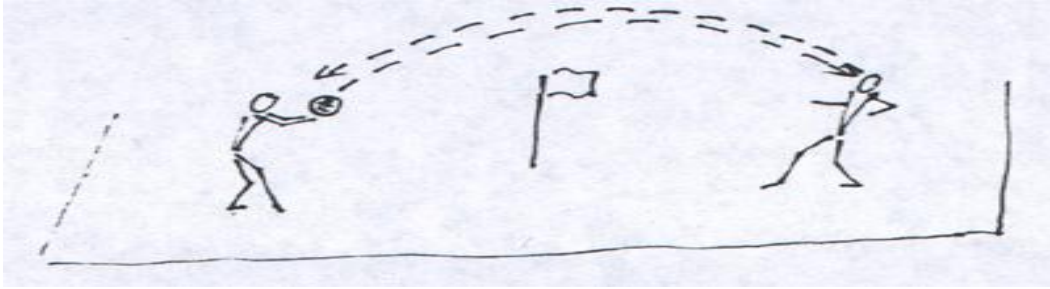


- 100 90 a. b. c. d.
- e.
- 89 75 a. b. c. d. e.
- 74 60 a. b. c.

()

4

2



100

2018

12

25	2700 +	100	2500 +	100
	2500	60	2300	60
26-30	2600 +	100	2400 +	100
	2400	60	2200	60
31-35	2500 +	100		

